**Project Charter**

**(Acta de Constitución del Proyecto)**

**A. Información General**

| **Nombre del Proyecto** | GoShop | **Fecha de Preparación** | 05 de Abril de 2023 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Usuario:** | Arquitectos y diseñadores de interiores | **Fecha de Cierre:** | 21 de Junio de 2023 |
| **Preparado por:** | Grupo 3 | **Autorizado por:** | Gerencia General |

**B. Propósito del Proyecto (descripción del producto o servicio)**

El producto a entregar es una página web que consiste en una tienda virtual en la cual se venden implementos del hogar y materiales de construcción. Los usuarios tendrán que registrarse para comprar los artículos y podrán acceder a su perfil para ver, entre otras cosas, sus compras.

**C. Objetivo del Proyecto**

| **Metas de la Organización** | **Objetivos del Proyecto** |
| --- | --- |
| Mejorar la eficacia y la eficiencia en el proceso de ventas en línea, para reducir costos y aumentar la satisfacción del cliente. | Implementar un sistema para facilitar la compra de productos por parte del cliente. |
| Incrementar la rentabilidad del negocio, mejorando el margen de los beneficios y reduciendo los costos operativos. | Implementar un sistema que pueda garantizar la disponibilidad de los productos en todo momento, mediante una gestión eficiente de los inventarios. |
| Mejorar la atención de las consultas o dudas con respecto a los productos disponibles, con esto los usuarios podrán tener una mejor elección sobre su compra. | Implementar una base de datos para recopilar los datos de los productos y sus precios. |

**D. Alcance del Proyecto**

**Resultados del Proyecto.**

* Plan de Trabajo.
* Análisis de la página web.
* Modelado de Datos.
* Diseño de la página web.
* Documento de Arquitectura.
* Construcción de la página web.
* Implementación de la página web.
* Informe final del Proyecto.

**Contenido del Proyecto.**

* Plan de Fase.
* Plan de Iteración.
* Documento de Casos de Uso.
* Documento de Informe de Pruebas.
* Reporte del Desarrollo de Software.

**Stakeholders claves.**

* Equipo Integrante del Proyecto de Gerencia de Desarrollo de Software.

**Hipótesis o Suposiciones.**

* La organización podría buscar obtener retroalimentación de los clientes, a través de la página web u otras plataformas, para mejorar la calidad de los productos y servicios ofrecidos.
* La organización podría buscar mantenerse actualizada en las tendencias de mercado y las preferencias de los clientes, para asegurar que su oferta de productos sea relevante y competitiva.
* La información enviada por los usuarios es recolectada.

**Restricciones**.

* La página web deberá estar implementada en un plazo máximo de 10 semanas.
* Cumplir con los estándares de Análisis y Desarrollo según la metodología RUP.

**F. Planeamiento Inicial del Proyecto al alto nivel**

**Estimación de recursos requeridos:**

* Un Gerente de proyecto
* Cuatro analistas funcionales
* Cuatro desarrolladores web
* Un equipo de pruebas
* Un diseñador UX

**Estimación de Fechas a Programar:**

* Fecha de inicio: 5 de abril de 2023 (Semana 2)
* Fecha de término: 24 de junio de 2023 (Semana 13)

**G. Funcionalidades del Proyecto**

| **Funciones de usuario** |
| --- |
| * Registrar cuenta de usuario. * Login usando credenciales de usuario. |
| **Funciones de compra** |
| * Navegación y compra de productos por categoría. * Agregar productos al carrito de compras. * Modificar la cantidad de productos en el carrito. * Realizar el pago de los productos seleccionados. * Generar un historial de compras para el usuario. |
| **Funciones de perfil de usuario** |
| * Acceso al perfil personal del usuario para visualizar sus datos personales y modificarlos, además de tener un registro de sus compras. * Modificación de la información de perfil, como dirección de envío, preferencias de pago, etc. * Visualización del historial de compras realizadas. |
| **Funciones de administración de productos** |
| * Gestión del catálogo de productos, incluyendo la carga de nuevos productos, edición y eliminación de productos existentes. * Gestión de la información de los productos, como descripción, imágenes, precios, etc. * Configuración de opciones de envío y pago. |

**H. Hitos del proyecto**

| **Hito o evento significativo** | **Fecha Programada** |
| --- | --- |
| **Hito 1:** Diseños de registro, login y apartados principales. | 30/04/2023 |
| **Hito 2:** Desarrollo de funcionalidades del registro, login y visualización de artículos de la tienda. | 24/05/2023 |
| **Hito 3:** Desarrollo del perfil de usuario, funcionalidades adicionales para la tienda y finalización del proyecto. | 24/06/2023 |

**I. Presupuesto del Proyecto**

| **Gastos Fijos** | Electricidad | S/ 450 mensual por 3 meses |
| --- | --- | --- |
| Internet | S/ 200 mensual por 3 meses |
| Alquiler oficina | S/ 1,000 mensual por 3 meses |
| **Gastos Variables** | Compra de PC’s (7) | S/ 7000 pago único |
| Mantenimiento de PC’s | S/ 400 mensual por 3 meses |
| Compra de periféricos | S/ 700 pago único |
| **Total** | | S/ 13,850 |

**J. Autoridad del Proyecto**

* **Gerente del proyecto**

Ipanaque Pazo, Jorge Paul (Jefe de Proyecto)

* **Comité de Seguimiento (Dirección)**
* Gerente de Satisfacción al Cliente
* Gerente de Desarrollo de Software

**K. Integrantes del equipo del proyecto, Roles y Responsabilidades**

**1. Jefe del Proyecto / Arquitecto de Software:**

Ipanaque Pazo, Jorge Paul.

**2. Equipo de desarrollo:**Ames Camayo, Daniel Vides.

Castillo Bernal, Carlos Alberto.

Cjumo Chumbes, Jose Carlos.

Hinostroza Quispe, Gianlucas Amed.

Ramírez Alvarado, Piero Jaime.

Saenz Chang, Jesus Angel.

**3. Desarrolladores Frontend:**

Ames Camayo, Daniel Vides.Saenz Chang, Jesus Angel.

**4. Desarrolladores Backend:**

Hinostroza Quispe, Gianlucas Amed.

Cjumo Chumbes, Jose Carlos.

**5. Equipo de análisis:**

Ames Camayo, Daniel Vides (Analista de base de datos).

Castillo Bernal, Carlos Alberto (Analista Junior).

Cjumo Chumbes, Jose Carlos (Analista QA).

Ramírez Alvarado, Piero Jaime (Analista de base de datos).

**6. Equipo de pruebas (Testing):**

Castillo Bernal, Carlos Alberto.

Saenz Chang, Jesus Angel.

**7. Designer UX:**

Ramírez Alvarado, Piero Jaime.

**L. Firmas**

| **Nombre/Función** | **Firma** | **Fecha** |
| --- | --- | --- |
| Ipanaque Pazo, Jorge Paul / Gerente del proyecto - Arquitecto de Software |  | 12 de Septiembre de 2022 |
| Cliente |  | 12 de Septiembre de 2022 |